### LightWave 3D®



#### Selección de puntos

Los puntos aparecen generalmente de dos formas sobre la pantalla, seleccionados y no seleccionados. Los puntos seleccionados están resaltados, mientras que los no seleccionados permanecen como pequeños puntos.

#### Para seleccionar puntos

Edges

**Paso 1:** Use el modo **Point Selection** (Botón **Points** o **Ctrl+G**). Los botones **Mode Selection** están localizados en la esquina inferior izquierda de la pantalla.

Points ^G

Polygons



**Paso 2:** Haciendo click sobre el botón izquierdo del ratón y manteniéndolo apretado arrastre el ratón sobre los puntos de un objeto y entonces suelte el botón del ratón

para seleccionar esos puntos.



**Renacido.** Poder Increible Velocidad Sorprendente Valor Sobresaliente





**Nota:** Una vez se tenga seleccionado los puntos y soltado el botón del ratón, no puedes seleccionar puntos adicionales de la misma manera.



**Consejo:** Si quieres conocer el número de puntos que quieres seleccionar, revisa el display de información arriba del botón Point (Modo Selection). Esta te muestra el número de artículos seleccionados (en este caso puntos).

# Para agregar más puntos a una selección:

Manteniendo pisada la tecla **Shift** mientras seleccionas con el botón izquierdo del ratón los puntos a agregar a la selección existente o sólo has click con el botón medio del ratón.

## Para enlazar un grupo de puntos:

Con el botón derecho del ratón activado, arrastre haciendo un círculo alrededor de los puntos a seleccionar de un grupo. Como podría esperar, puede agregar más puntos a una selección manteniendo la tecla **Shift** apretada y arrastrando el ratón hacer un círculo alrededor de los puntos adicionales que desee seleccionar.

## Para sacar puntos de una selección:

Si ya están los puntos seleccionados (y usted ha soltado el botón del ratón), arrastre el ratón sobre los puntos que desee sacar de selección con el botón izquierdo del ratón activado. También se puede usar el lazo con el botón derecho del ratón activado.

# Para sacar de selección todos los puntos.

Haciendo click con el botón izquierdo del ratón sobre cualquier área no activa (es decir, donde no halla botones) de la barra de herramientas se saca de selección todos los puntos. Puedes también usar el comando **Tecla Slash** (/). Haciendo click sobre el número de puntos seleccionados en el display de información del contador de selección, encima del botón **Point** (**Mode Selection**), sacará todos los puntos seleccionados.

Fuente: Manual de LightWave 3D v 9 Traducción libre: Jessie Rivers Email: jessie\_rivers@hotmail.com