IMPORTAR DE SKETCHUP A BLENDER

Para importar de SketchUp a Blender existen dos métodos: "Simple kmz" y "Google Earth 4 format".

Empezaré con "Simple kmz", que aunque un poco más largo, es el que mejor resultados me ha dado.

SIMPLE KMZ

- Bajar e instalar SketchUp desde http://sketchup.google.com/intl/es/
- Bajar el <u>plug-in para importar de .kmz a Blender</u> de la página de Jmsoler.

Blender, suite graphique 3d : kmz/kml import			
Livre en français			
Apprenez, pratiquez, créez	Blender		
	Python Import KMZ/KML,		
<u> </u>	Google Earth 3 only		
Q	with Modules Mesh and NMesh (french version)		
Blender Starter Kit	Début Index		
Forum	précédentScript Python	Spot and lamp <u>Next</u>	
FAQ			
Lexique	The Filld function		
Didacticiels	The Google Earth file format		
Blender2KT	To create meshes with Mesh modules and fill (updated : 2007/09/11) To create meshes with NMesh module but with faked fills function (undated : 2006/05/25)		
Débuter	To create mesnes wan amesn moune out with laked hing function (updated : 2000/03/23)		

En concreto bajaremos la última versión <u>version</u> = "0.1.9k, september, 11th, 2007"

- Copiar el script en la carpeta de scripts de Blender.

Si has instalado el programa de maner predeterminada deberá estar en

C:\Archivos de programa\BlenderFoundation\Blender\.blender\scripts

(en mi caso la tengo directamente en C:\Archivos de programa\ Blender\.blender\scripts)

- Ahora bajaremos cualquier modelo de SketchUp, como por ejemplo esta silla de dentista de la galería <u>http://sketchup.google.com/3dwarehouse/</u>



Lo descargaremos en cualquier formato de .skp (5 o 6, da igual)

- Abriremos el archivo con SketchUp y le daremos a "Archivo -> Exportar3D" y seleccionaremos formato Gogle Earth (*.kmz)

Exportar mode	lo	? 🔀
Guar <u>d</u> ar en:	: 🚰 Mis documentos 💽 🔶 🖽 🖝 🖽 -	
Documentos recientes Escritorio Mis documentos Mi PC	 Adlm AdobeStockPhotos Descargas Fax GomPlayer Groove Workspace Templates Mi música Mis mágenes Mis vídeos My Games Updater 	
Mis sitios de red	Nombre: dentist chair.kmz	Exportar
	_ipo: Google Earth (*.kmz)	Cancelar

- Abrimos Blender, presionamos la tecla A (para seleccionarlo todo) y luego a la X (para borrarlo todo)

Vamos a "File -> Import - > Google Earth 3" y seleccionamos el archivo kmz que queremos



Aceptamos la ventana por defecto que nos aparece



¡Ya tenemos nuestro objeto en Blender!